

DISCIPLINA Computação Gráfica

Lista de Atividades

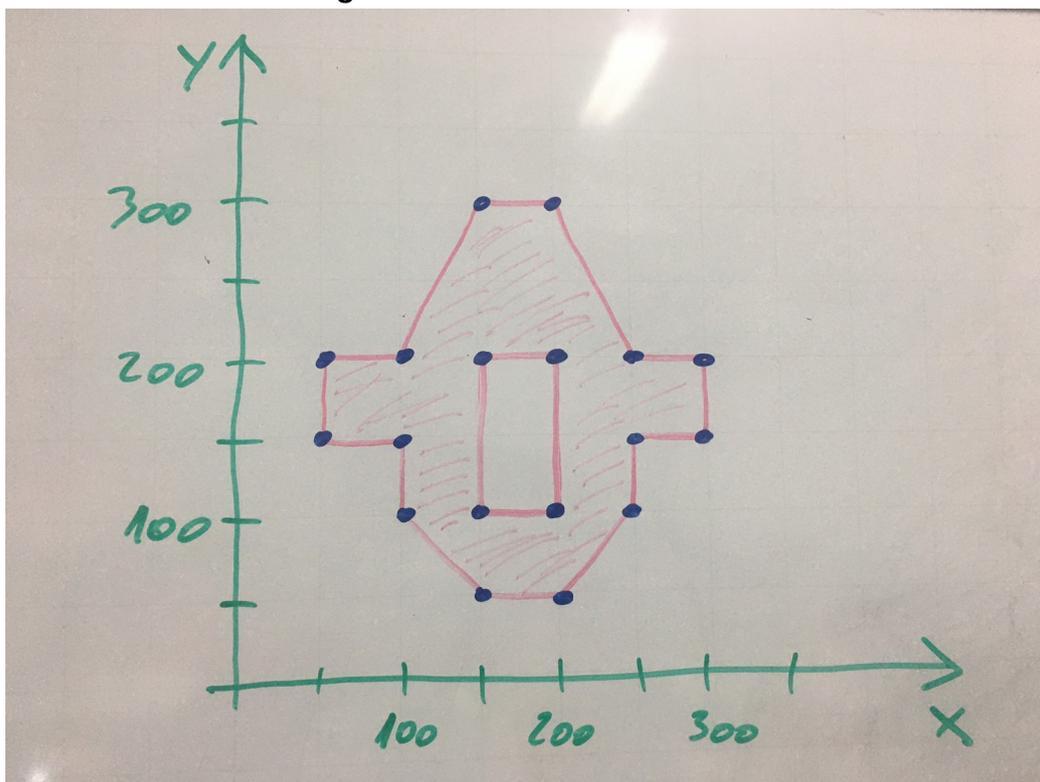
(atualizada em: 13 mar. 2024)

glaucius@pelotas.ifsul.edu.br

ATIVIDADE ATV-01

Elaborar um programa, em C++/OpenGL, para desenhar o cenário bidimensional apresentado na Figura 1.

Figura 1 – Cenário da ATV-01.



Fonte: Prof. Glaucius Duarte (desenho realizado no quadro durante a aula do dia 13/03/2024)

Entregar o código-fonte: **atv-01-nome_do_aluno.cpp**
por e-mail para: glaucius@pelotas.ifsul.edu.br.