

SISTEMA DE INFORMAÇÕES CONSTRUTIVAS PARA USO EM TABLETS UTILIZANDO A LINGUAGEM PHP

Nome dos autores:

Mariane Coelho Amaral , Glaucius Décio Duarte

Área do Conhecimento: Ciências Exatas e da Terra

Palavras Chave: Construção Civil, *PHP*, *UML*, *tablet*

Resumo

Este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema que, através do acesso via *web*, gerencie e modele informações de obras de construção civil. O gerenciador desenvolvido está sendo programado em *PHP* e descrito em *HTML5*. O *PHP* se faz necessário para gerar páginas dinâmicas, como as que compõem o sistema em questão, além de ser uma linguagem de programação voltada para o desenvolvimento *web*. Já a quinta versão da linguagem *HTML*, conhecida por *HTML5*, desenvolve a estrutura do sistema. A *Unified Modeling Language (UML)* é uma linguagem de modelagem que permite o desenvolvimento e compreensão da arquitetura de um sistema nas representações e foi utilizada para a criação de diagramas a fim de facilitar a compreensão de um sistema de obras e entender a interação entre um ator e o sistema, sendo o ator uma pessoa ou entidade de um sistema. Como aporte teórico do projeto, foram estudados os modelos *MOISE (Model of Organization for Multiagent Systems)* e o *BIM (Building Information Modeling)*. O Modelo *MOISE* dispõe um método para modelagem de sistemas organizacionais e é baseado na teoria de sistemas multiagentes (*SMA*). Já o modelo *BIM* apresenta informações de uma construção dinamicamente, proporcionando uma rápida modificação e atualização dos dados cadastrados. O gerenciador desenvolvido é capaz de organizar e modelar com eficiência diversos tipos de informações para uma obra, levando em conta a facilidade de manuseio que um *tablet* proporciona, tanto pelo aspecto físico quanto pela autonomia de bateria. Para a conclusão do projeto, foram feitos alguns ajustes no gerenciador a fim de proporcionar mais conforto aos usuários de *tablet*.