

## **Referências Bibliográficas**

---

- BAUMAN, Z. **Modernidade líquida**. Rio de Janeiro: Zahar, 2001.
- \_\_\_\_\_. **Medo líquido**. Rio de Janeiro: Zahar, 2008.
- BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. **UML: Guia do usuário**. Rio de Janeiro: Campus, 2000.
- BUZAN, T. **Mapas mentais**. Rio de Janeiro: Sextante, 2009.
- DARWIN, Ian F. **Android cookbook**. São Paulo: Novatec, 2012. 672 p.
- DARWICHE, A. **Modeling and reasoning with bayesian networks**. Cambridge: CU Press, 2009.
- DEITEL, P. et al. **Android para programadores**: uma abordagem baseada em aplicativos. Porto Alegre: Bookman, 2013. 481 p.
- DIMARZIO, J. F. **ANDROID**: a programmer's guide. New York: McGraw-Hill, 2008. 319 p.
- FORD MOTOR COMPANY. **User guide**: MyFord Touch<sup>(R)</sup> with optional navigation system. 2013.  
\_\_\_\_\_. **How to use Sync<sup>(R)</sup> AppLink<sup>TM</sup>**. 2012.
- GENERAL MOTORS DO BRASIL LTDA. **Onix 2013**: Manual do proprietário. 2013.
- HYUNDAI MOTOR BRASIL S.A. **Manual do sistema de áudio e vídeo blueNav**. 2013.  
\_\_\_\_\_. **Manual do sistema de áudio e vídeo blueMediaTV**. 2014.
- JOHNSON, S. **Cultura da interface**: como o computador transforma nossa maneira de criar e comunicar. Rio de Janeiro: Jorge Zahar, 2001.
- JONASSEN, D. **Learning with technology**: a constructivist perspective. USA: Prentice-Hall, 1999.
- LECHETA, R. R. **Google android**: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o android SDK. 2.ed. São Paulo: Novatec, 2010.
- LEE, W-M. **Introdução ao desenvolvimento de aplicativos Android**. 1.ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2011. 442 p.
- LEMOS, A.; LÉVY, P. **O futuro da internet**: em direção a uma ciberdemocracia planetária. São Paulo: Paulus, 2010.
- LÉVY, P. **Cibercultura**. São Paulo: Editora 34, 2007.  
\_\_\_\_\_. **As tecnologias da inteligência**: o futuro do pensamento na era da informática. Rio de Janeiro: Editora 34, 2010.
- MEDNIEKS, Z. et al. **Programando o android**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2012. 576 p.
- MOREIRA, M. A. **Mapas conceituais e aprendizagem significativa**. São Paulo: Centauro, 2010.
- NEGUS, C. **Linux**: a bíblia - boot up to Ubuntu, Fedora, KNOPPIX, Debian, SUSE e outras 11 distribuições. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
- NETTO, B.; OSWALDO, P. **Grafos**: teoria, modelos, algoritmos. São Paulo: Edgard Blücher, 2006.
- PEREIRA, L. C. O.; SILVA, M. L. da (Aut.). **Android para desenvolvedores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012.
- RAYKIN, S. S. **Redes neurais**: princípios e prática. Porto Alegre: Bookman, 2001.
- RUSSEL, S. J.; NORVIG, P. **Artificial intelligence**: a modern approach. Upper Saddle River: Pearson, 2010.
- SANTAELLA, L. **Linguagens líquidas na era da mobilidade**. São Paulo: Paulus, 2007.
- SHARON, T.; SELKER, T.; WAGNER, L.; FRANK, A. J. CarCoach: a generalized layered architecture for educational car systems. In: IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON SOFTWARE - SCIENCE, TECHNOLOGY AND ENGINEERING, 2005. Herzlia, Israel. **Anais...** Herzlia, 2005. p. 13-22.

SOUZA, J. A. de. **Sistemas inteligentes em automóveis**. 2010. Artigo disponível em:  
[http://www.ebah.com.br/content/ABAAAAA\\_jgAA/sistemas-inteligentes-automoveis](http://www.ebah.com.br/content/ABAAAAA_jgAA/sistemas-inteligentes-automoveis). Acesso em:  
30/05/2014

STARK, J. **Construindo aplicativos Android com HTML, CSS e JavaScript**. 1.ed. São Paulo:  
Novatec, 2012. 200 p.